**man –** wyświetlenie pomocy

**pwd –** gdzie jestem

**cd –** przejście do katalogu głównego  
**cd *dir –*** przejście do katalogu *dir***cd .. –** cofnięcie się do katalogu nadrzędnego  
**cd ../*dir –*** cofnięcie się do katalogu nadrzędnego i przejście do katalogu *dir* (ścieżka **względna**)**cd /*dir\_1*/*dir\_2 –*** przejście od katalogu głównego, przez katalog *dir\_1* do katalogu *dir\_2* (ścieżka **bezwzględna**)

**ls *dir –*** wyświetlenie zawartości katalogu *dir***ls -a –** wyświetlenie całej zawartości, także tej ukrytej  
**ls -l –** wyświetlenie zawartości razem ze wszystkimi danymi  
**ls -la –** połączenie ls -a i ls -l

**mkdir *dir* –** stworzenie katalogu o nazwie *dir***rmdir *dir* –** usunięcie pustego katalogu o nazwie *dir*  
**mv *dir\_1 dir\_2* –** przeniesienie katalogu *dir\_1* do katalogu *dir\_2***touch *file* –** utworzenie pliku o nazwie *file***cat > *file* –** edycja pliku *file***find *dir* -name *file* –** wyszukanie pliku o nazwie *file* w katalogu *dir***cp *file dir* –** skopiowanie pliku *file* do katalogu *dir***mv *file\_1 file\_2* –** zmiana nazwy pliku *file\_1* na *file\_2***rm *file* –** usunięcie pliku *file***rm -r *dir\_1*/*dir\_2* –** usunięcie katalogu *dir\_2* znajdującego się w katalogu *dir\_1* razem z zawartością  
**ln -s *dir link* –** utworzenie linku symbolicznego *link* do katalogu *dir*

**\* -** dowolny ciąg znaków  
**ls /etc/a\*b –** wyświetlenie zawartości katalogu *etc*, która zaczyna się na ‘a’ i kończy na ‘b’  
**? –** jeden dowolny znak  
**cp ???** ***dir* –** skopiowanie wszystkich trzy znakowych plików do katalogu *dir***[] –** dokładnie jeden spośród znaków w nawiasach  
**cp [m-p]?? –** skopiowanie plików, które zaczynają się znakami od ‘m’ do ‘p’ i kończą dwoma dowolnymi

**sudo –** pozwala na wykonanie poleceń, do których są wymagane uprawnienia administratora  
**sudo cat /etc/passwd –** wylistowanie użytkowników oraz ich podstawowych danych  
**sudo cat /etc/shadow –** wylistowanie zaszyfrowanych haseł i informacji uzupełniających użytkowników  
**sudo cat /etc/group –** wylistowanie grup  
**id *user*** lub **groups *user* –** wyświetlenie grup, do których należy użytkownik *user***users** lub **w** lub **who** lub **whoami –** wyświetlenie aktualnie zalogowanych użytkowników  
**sudo chgrp *group file\_1 file\_2* –** zmiana grupy plików *file­\_1* i ­*file\_2* na *group***sudo chown *owner file* –** zmiana właściciela pliku file na *owner***sudo chown -r *user*:*group dir* –** zmiana właściciela i grupy wszystkich plików w katalogu *dir*

**sudo useradd *user* –** utworzenie nowego użytkownika o nazwie *user***-s –** nadanie użytkownikowi powłoki  
**-g –** przypisanie użytkownika do grupy  
**-m –** utworzenie nowego katalogu domowego dla użytkownika  
**sudo useradd -s /bin/bash -g *group* -m *user* –** użytkownik *user* należący do grupy *group* mający powłokę */bin/bash***sudo chsh *user* –** zmiana powłoki użytkownika *user***sudo chfn *user ­*–** zmiana nazwy oraz innych informacji użytkownika *user***finger *user* –** wyświetlenie informacji o użytkowniku *user***last ­*number user* ­–** wyświetlenie *number* ostatnich logowań użytkownika *user***last 10 student –** wyświetla 10 ostatnich logowań użytkownika student  
**last -n 10 –** wyświetla 10 ostatnich logowań i restartów systemu  
**sudo passwd *user* –** nadanie lub zmiana hasła użytkownika *user*

**su *user* –** logowanie na konto innego użytkownika *user* **ssh *user*@*pc* –** logowanie na konto *user* na innym komputerze o nazwie hosta lub adresie IP *pc***exit –** powrót na swoje konto

**chmod *perm file* (*dir*)–** nadanie określonych uprawnień dla pliku *file* (lub katalogu *dir*)  
**r –** uprawnienia do czytania zawartości pliku (przeszukania zawartości katalogu)  
**w –** uprawnienia do zmiany zawartości pliku (katalogu)  
**x –** uprawnienia do wykonywania pliku (przejścia do katalogu)  
**1 (0 + 0 + 1) –x  
2 (0 + 2 + 0) -w-  
3 (0 + 2 + 1) -wx  
4 (4 + 0 + 0) r--  
5 (4 + 0 + 1) r-x  
6 (4 + 2 + 0) rw-  
7 (4 + 2 + 1) rwx  
chmod 641 *file* –** właściciel rw, grupa r, pozostali użytkownicy x  
**a – wszyscy użytkownicy  
u – właściciel pliku  
g – grupa pliku  
o – inni użytkownicy  
- - odebranie prawa  
+ - dodanie prawa  
= - ustalenie nowych praw niezależnie od poprzednich  
chmod u-w,g+w,o=rw *file*umask *perm* –** zmiana domyślnych praw nowo utworzonych plików  
**umask 133 –** nowe pliki będą miały uprawnienia 644 (bo 777-644=133)

**ps –** wyświetlanie procesów  
**-l –** wyświetla więcej informacji  
**-A** lub **-e** lub **aux** – wyświetla wszystkie procesy  
**kill -s 9 *PID* –** natychmiastowe zakończenie procesu o numerze *PID*  
**killall -s 9 *name* –** natychmiastowe zakończenie procesu o nazwie *name*  
**fuser *file* –** wyświetla wszystkie procesy używające pliku *file*  
***Ctrl + Z*** lub ***command* &** lub **bg *process* –** pozostawienie programu uruchomionego w tle  
**fg *process* –** przeniesienie programu na pierwszy plan  
**jobs –** wyświetlenie listy działających zadań  
**nohup *process* –** utworzenie pliku *nohup.out*, do którego przekierowany jest wynik programu *process*  
**top –** pokazuje procesy oraz użycie przez nie pamięci i procesora  
**nice *priority command* –** nadanie priorytetu procesowi  
**+ *priority* –** mniejszy priorytet  
**- *priority* –** większy priorytet (wymagana komenda **sudo**)  
**sudo renice *priority PID* –** zmiana priorytetu procesu o numerze *PID*  
**ps -eu student | grep wireshark –** sprawdzenie PID programu *wireshark*  
**> -** przekierowanie strumienia wyjściowego (**stdout**)  
**< -** przekierowanie strumienia wejściowego (**stdin**)  
**2> -** przekierowanie strumienia błędów (**stderr**)  
**>>** oraz **2> -** dopisanie zawartości strumienia zamiast nadpisania  
**ls -l *dir* > *file* –** przekierowanie zawartości katalogu *dir* do pliku *file*  
**ls l 2> *file* –** przekierowanie błędu do pliku *file*  
**bash < *file\_1* >> *file\_2* 2> /dev/null –** wykonanie poleceń z pliku *file\_1,* wynik operacji będzie w *file\_2*, a błędy zostaną zignorowane  
**ls -l *dir* > *file\_1* 2> *file\_2* –** zawartość katalogu *dir* zostanie przekierowana do pliku *file\_1*, błędy do pliku *file\_2*  
**ls *dir* &> *file*** lub **ls -l *dir* > *file 2> &l* –** zarówno zawartość katalogu *dir* jak i błędy zostaną przekierowane do pliku *file*  
***command* &> /dev/null –** całkowite stracenie wyniku zastosowanej komendy

**ls -l *dir* | sort | uniq –** potokowanie, zostanie wyświetlona posortowana zawartość katalogu *dir* bez duplikatów  
**ls -R *dir* –** zostanie wyświetlona zawartość katalogu *dir* oraz wszystkich jego podkatalogów (rekurencyjnie)

**cat *file* > /dev/print cat –** wydrukowanie zawartości pliku *file***cat *file* > /dev/dsp cat –** odegranie pliku dźwiękowego *file***cat *file\_1 file\_2 file\_3* > *file\_4* –** przekierowanie zawartości plików *file\_1*, *file\_2* i *file\_3* do pliku *file\_4*

**head -n 5 *file* –** wyświetlenie pierwszych 5 linii pliku *file***tail -n 10 *file* –** wyświetlenie ostatnich 10 linii pliku *file***more –** umożliwia swobodne przewijanie danych do przodu  
**less –** umożliwia swobodne przewijanie danych do przodu i do tyłu

**tr –** usuwanie tekstu ze źródła lub zastępowanie znaków  
**tr -d ‘std’ < *file\_1* > *file\_2* –** wycina wszystkie znaki ‘*s*’, ‘*t*’ i ‘*d*’ z pliku *file\_1* i zapisuje do pliku ­*file\_2***tr ‘,’ ‘\n’ < *file\_1* > *file\_2* –** zamienia wszystkie przecinki w pliku *file\_1* na znak nowej linii i zapisuje w pliku *file\_2***echo ‘how are you?’ | cut -c 1,5,9 –** wyświetla pierwszy, piąty i dziewiąty znak zdania ‘*how are you?*’  
**cat *file* | cut -c 1-4 –** wyświetla tylko od pierwszego do czwartego znaku każdej linii pliku *file***grep *pattern file* –** wyświetla linie z pliku *file* pasujące do wzorca *pattern***ls -l | grep student –** wyświetla tylko te linie w katalogu, w których występuje słowo ‘*student*’

**nano *script* –** utworzenie skyptu o nazwie *script* i otworzenie go w edytorze tekstowym *nano*  
#! /bin/bash #komentarz  
echo ”Hello world!”  
**Ctrl + S –** zapisanie skryptu  
**Ctrl + X –** wyjście z edytora  
**bash *script* –** wykonanie skryptu, w tym przypadku wyświetlenie ‘*Hello world!*’  
lub  
**./s*cript***  
lub  
**chmod +x *script* –** nadanie wszystkim uprawnień wykonywania do skryptu *script*  
**nohup ./*script* –** utworzenie pliku *nohup.out*, do którego przekierowany jest wynik skryptu *script*  
**cat nohup.out –** wyświetlenie wyniku skryptu  
**nohup bash -c ‘date&&cal’ –** dodanie do *nohup.out* daty i kalendarza  
**echo ”*text*”–** wyświetlenie tekstu  
**-n -** nie jest wysyłany znak nowej linii  
echo -n ”Hello”  
echo ”world” **–** skrypt wyświetli *Helloworld*  
**-e -** włączona jest interpretacja znaków specjalnych (*\a*, *\b*, *\c*, *\f*, *\n*, *\r*, *\t*, *\v*, *\\*, *\xnnn*)  
**read *variable* –** odczytanie zmiennej *variable* z klawiatury (zmienna **programowa**)  
**-p –** pokaże znak zachęty bez kończącego znaku nowej linii  
read -p ”Podaj:” variable  
echo ”$variable”  
**-a –** podane wartości są przypisywane do zmiennej tablicowej  
read -a array  
echo ”{array[1]}” **–** wyświetla element podanej tablicy o indeksie *1***-e –** nie trzeba podawać nazwy zmiennej, wiersz trafia do *$REPLY*read -e  
echo ”$REPLY”  
**echo ”$*variable*” –** wyświetlenie zmiennej *variable*dir=`pwd` lub dir=$(pwd)  
echo ”$dir” **–** wykonanie polecenia *pwd* i wyświetlenie katalogu, z którego korzysta użytkownik (odwrotne apostrofy)  
**Zmienne środowiskowe:  
$HOME –** ścieżka do katalogu domowego  
**$USER –** login użytkownika  
**$HOSTNAME –** nazwa hosta, na który zalogowany jest użytkownik  
**$OSTYPE –** nazwa systemu operacyjnego  
echo ”$HOME”  
**printenv | more –** wyświetla wszystkie zmienne środowiskowe  
echo ”$0” **–** wyświetla nazwę skryptu (**zmienna specjalna**)  
**$1…$9 –** parametry przekazane do skryptu przez użytkownika  
echo ”$1”  
**bash *script* hello –** wyświetla *hello*echo ”$2 $4”  
**bash *script* my name is john –** wyświetla *name john***$@ -** wyświetla wszystkie podane parametry  
**$? –** wyświetla kod powrotu ostatnio podanego polecenia  
**$$ -** wyświetla *PID* procesu bieżącej powłoki

**array=(element\_1 element\_2 element\_3)** **–** zadeklarowanie tablicy  
**echo ${array[0]}** lub **echo ${array}** **–** wyświetla pierwszy element tablicy  
**echo ${array[\*]}** lub **echo ${array[@]}** – wyświetla całą tablicę  
**echo ${#array[0]}** **–** wyświetla długość pierwszego elementu tablicy  
**echo ${#array[@]}** **–** wyświetla liczbę elementów tablicy  
**array[1]=element\_4** **–** zmienia drugi element tablicy na *element\_4***array[3]=element\_5** – dodaje *element\_5* jako czwarty element tablicy  
**unset *array*[*index*] –** usuwa element z tablicy  
**unset array[\*]** **–** usuwa całą tablicę

**Słowa zastrzeżone:**!, case, do, done, elif, else, esac, fi, for, function, if, in, select, then, until, while, {, }, time, [, ], test

**“ ” –** dowolny tekst i zmienne (znaki specjalne: **$**, **\**, **` `**)  
**‘ ‘ –** łańcuch tekstowy (nie interpretuje znaków specjalnych)  
**` ` -** cytowanie polecenia  
x=`ls -la $pwd`  
echo $x  
**\ -** wyłącza interpretację znaków specjalnych  
**echo ”$HOME”** **–** wyświetla katalog domowy użytkownika  
**echo \$HOME –** wyświetla napis *$HOME*

**expr –** wykonuje obliczenie i wyświetla wynik  
**expr 2 + 2 –** wyświetla 4  
**expr 1 == 2 –** wyświetla 0  
Wartość **1**oznacza prawdę, a **0**fałsz  
a=2  
a=`expr $a + 1`  
echo $a **–** wyświetla *3*  
Operatory, które są jednocześnie znakami specjalnymi dla powłoki (np. **<** lub **\***) należy poprzedzić znakiem **\**  
**$((…)) –** alternatywny zapis dostępny dzięki powłoce *bash*  
**echo $(((12+43)/3)) –** wyświetla *18*

**test –** sprawdza podane warunki  
a=1  
test $a -eq 1  
echo $? **–** wyświetla 0  
Wartość **0** oznacza prawdę, a **1** fałsz  
Przykładowe operatory:  
**-a –** plik istnieje  
**= –** wyrażenia są równe  
**!= –** wyrażenia są różne  
**-lt –** mniejsze niż  
**-gt –** większe niż  
**-ge –** większe lub równe niż  
**-le –** mniejsze lub równe niż  
**-n –** wyrażenie ma długość większą niż 0  
**-z –** wyrażenie ma zerową długość  
**-d –** wyrażenie istnieje i jest katalogiem  
**-f –** wyrażenie istnieje i jest plikiem  
**-r –** można czytać plik  
**-w –** można zapisywać do pliku  
**-x –** można wykonać plik  
***file\_1* -nt *file\_2* –** plik *file\_1* jest nowszy od pliku *file\_2****file\_1* -ot *file\_2* –** plik *file\_1* jest starszy od pliku *file\_2***[ *expression\_1 operator expression\_2 ]* -** alternatywny sposób zapisu warunków  
a=1  
[ $a -eq 1 ]  
echo $? **–** wyświetla 0  
**((*expression*)) –** alternatywny sposób zapisu warunków dostępny dzięki powłoce *bash*a=5  
((($a==1)||($a==3)))  
echo $? **–** wyświetla 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **If *condition* then *command* fi** | **If *condition* then *command\_1* else *command\_2* fi** | **If *condition\_1* then *command\_1* elif *condition\_2* then *command\_2* …else *command\_3* fi** |

if [ -e ~/.bashrc ]  
then  
echo “Masz plik .bashrc”  
else  
echo “Nie masz pliku .bashrc”  
fi  
Ta sama instrukcja zapisana w jednej linii:  
if [ -e ~/.bashrc ]; then echo ”Masz plik .bashrc”; else echo “Nie masz pliku .bashrc”; fi  
**case *variable* in  
“*condition\_1*”) *command\_1* ;;  
“*condition\_2*”) *command\_2* ;;  
“*condition\_3*”) *command\_3* ;;  
…  
\*) *default\_command*esac**echo “Podaj cyfrę dnia tygodnia:”  
read day  
case “$day” in  
“1”) echo “Poniedziałek” ;;  
“2”) echo “Wtorek” ;;  
…  
\*) echo “Nic nie wybrałeś”  
esac  
**for *variable* in *list*do  
*command*  
done**for x in jeden dwa trzy  
do  
echo $x  
done **–** wyświetla *jeden dwa trzy* w osobnych liniach  
Podobna instrukcja z zachowaniem składni zbliżonej do języka C umożliwiona dzięki powłoce *bash*:  
for ((x=1;x<4;x++)); do echo $x; done;  
**select *variable* in *list*do  
*command*  
done**Pętla *select* generuje ponumerowane menu z listy *list*, gdzie każdej pozycji odpowiada kolejna liczby od 1 wzwyż  
Użytkownik może podawać liczby, a skrypt wykona polecenie odpowiedniej pozycji z listy, pętla działa dopóki nie odczyta EOF (*End Of File*), który użytkownik może podać za pomocą **CTRL+D**select myselection in fred wilma pebbles barney betty  
do  
case $myselection in  
fred) echo ”Fred was the selection” ;;  
wilma) echo ”Wilma was the seleciton” ;;  
pebbles) echo ”Pebbles was the selection” ;;  
barney) echo ”Barney was the selection” ;;  
betty) echo ”Betty was the selection” ;;  
esac  
done

|  |  |
| --- | --- |
| **while *condition* do *command* done** x=1 while [ $x -le 10 ]; do echo $x x=$[x + 1] done | **until *condition* do *condition* done** x=1 until [ $x -ge 10 ]; do echo $x x=$[x + 1] done |

|  |  |
| --- | --- |
| **break –** kończy działanie pętli, w której się znajduje for x in jeden dwa trzy do echo $x if [ ”$x” = ”dwa” ] then break fi done **–** wyświetla *jeden* | **continue –** wymusza przejście do kolejnej iteracji pętli for x in jeden dwa trzy do if [ ”$x” = ”dwa” ] then  continue fi echo $x done **–** wyświetla *jeden* i *trzy* |

**function *function\_name*{  
*command*}**Funkcje można umieścić w osobnym pliku nagłówkowym:  
**nano functions**#! /bin/bash  
function fun1  
{  
echo ”a”  
}  
Użycie funkcji w osobnym skrypcie:  
. functions  
fun1 ­**–** wyświetla *a*

**sed –** edytor do filtrowania informacji, nie modyfikuje pliku, tylko wysyła wynik na standardowe wyjście  
**sed ‘s/ala/Ala/’ *file\_1* > *file\_2* –** szuka w pliku *file\_1* słowa *ala*, zamienia je na *Ala* i przekazuje wynik do pliku *file\_2*  
**-n –** nie wyświetla wynikowych wierszy  
**sed -n ‘s/ala/Ala/’ *file* –** komenda wykona swoje działanie, ale nie wyświetli wynikowego tekstu  
**-e –** wymagane przed każdym poleceniem jeśli jest ich kilka  
**sed -e ‘s/ala/Ala/’ -e ‘s/kota/psa/’ *file* –** jeśli początkowy tekst to *ala ma kota* to po zmianie będzie *Ala ma psa***-f –** wczytuje polecenia z innego pliku**sed -f *file\_1 file\_2* –** jeśli w pliku *file\_1* są polecenia to zostaną one zastosowane do pliku *file\_2*, a wynik będzie wyświetlony na ekranie  
Polecenia programu *sed*:  
**a *text* –** dopisuje tekst na początku wiersza  
**b *label* –** przejdź do polecenia zaczynającego się **:*label***  
**c *text* –** zastępuje wiersze tekstem  
**d –** usuwa wiersze  
**p –** wyświetla wiersze  
**g –** zastępuje bieżący wiersz zawartością bufora  
**h –** kopiuje wiersz do bufora  
**i *text* –** wstawia tekst przed wybranymi wierszami  
**r *file* –** wysyła na wyjście plik *file* **s/*expression*/*text*/*flag* –** zastępuje ciąg znaków odpowiadający *expression* na tekst  
Znaczniki:  
brak – zastępuje pierwsze wystąpienie w wierszu  
**g –** zastępuje wszystkie wystąpienia wzorca  
**p –** wyświetla wiersz po wykonaniu zastąpienia  
**w –** zapisuje wiersz do pliku po wykonaniu zastąpienia  
**n –** zastępuje n-te wystąpienie wzorca  
**& -** odwołanie do *expression*  
**sed ‘s/.\*/Greeting: &/’ *file* –** jeśli w pliku *file* jest tekst *Hello world!*, to na wyjściu będzie *Greeting: Hello world!***t *label* –** przechodzi do wiersza gdzie jest *label*  
**w *file* –** zapisuje bieżący wiersz do pliku *file***y/*abc*/*xyz* –** zastępuje znaki *abc* odpowiednio znakami *xyz***= –** wypisuje numer wiersza na wyjściu  
**:*label* –** etykieta  
**‘{ *command\_1*; *command\_2*; }’ –** wykonuje kilka poleceń na raz  
**!*command* –** wykonaj polecenie dla wierszy, które nie odpowiadają wzorcowi

**nano skrypt**#! /bin/sed -f  
s/a/A/g; s/e/E/g  
**chmod +x skrypt  
./skrypt *file* –** zamienia litery *a* na *A* i litery *e* na *E* tekstu w pliku *file***sed ‘1,5 s/a/A/g’ *file\_1* > *file\_2* –** zamienia litery *a* na *A* pliku *file\_1*, ale tylko w wierszach od 1 do 5, wynik przekazuje do pliku *file\_2***sed ‘/ala/,/kota/ s/a/A/g’ *file* –** robi to samo, tylko, że zaczynając na wierszu zawierającym tekst *ala*, a kończąc na tym, który zawiera tekst *kota***. –** dopasuj jeden dowolny znak  
**$ -** dopasuj poprzedzające wyrażenie do końca wiersza  
**^ -** dopasuj poprzedzające wyrażenie do początku wiersza  
**\* -** dopasuj zero lub więcej wystąpień poprzedzającego znaku  
**\ -** pomija specjalne znaczenie operatora (np. **\\***)  
**[] –** dopasuj dowolny znak ujęty w nawiasach  
**[-] –** dopasuj znaki z przedziału  
**[^] –** dopasuj znak, którego nie ma w nawiasach  
**grep ‘Ala’ *file* –** znajduje wyraz *Ala***grep ‘A.’ *file* –** znajduje dwuliterowe wyrazy zaczynające się na *A***grep ‘kota$’ *file* –** znajduje linie kończące się wyrazem *kota***grep ‘^Ala’ *file* –** znajduje linie zaczynające się wyrazem *Ala***grep ‘A\*a’ *file* –** znajduje wszystkie wyrazy zaczynające się na *A* i kończące się na *a***grep ‘[0-9][0-9]\*’ *file* –** znajduje dowolny ciąg cyfr  
Można zapamiętać tekst w pierwszym argumencie aby go użyć w innym argumencie tej samej komendy  
**\(*text*\) –** zostanie zapamiętany *text***\1 –** aby użyć zapamiętanego tekstu  
**echo Ala ma kota i papuge | sed ‘s/\(Ala ma\) [^ ]\*/\1 psa/’ –** wynikiem komendy będzie *Ala ma psa i papuge*

**awk –** język do przeszukiwania wzorców i przetwarzania tekstów  
**BEGIN {*command*} –** polecenie jest wykonywane przed rozpoczęciem przetwarzania pliku  
**END {*command*} –** polecenie jest wykonywane po zakończeniu przetwarzania pliku  
**print –** wyświetla informacje  
**awk ‘BEGIN {print ”poczatek”}; {print $0}; END {print ”koniec”}’ *file* –** wyświetla *początek* zawartość pliku *file* *koniec*  
To samo w formie skryptu:  
#! /usr/bin/awk -f  
BEGIN {print ”początek”}  
{print $0}  
END {print ”koniec”}  
Po dodaniu praw wykonywania skrypt wywołujemy za pomocą **./*script file***  
Zmienne w *awk* są automatycznie przypisywane podczas odczytu danych; plik jest dzielony podanym separatorem  
**awk -F: ‘{print $1, $3}’ *file* –** wyświetla pierwsze i trzecie pole z pliku *file*, które są oddzielone separatorem *:***$0 –** oznacza cały wiersz **-F –** określa separator   
**FS –** zmienia separator kolejnych pól, domyślnie spacja  
**FS=”\t+” –** zmiana separatora na tabulator, który występuje co najmniej raz  
**RS –** zmienia separator kolejnych rekordów (linii), domyślnie znak nowej linii  
**RS=”:” –** zmiana separatora na dwukropek  
**NR –** zmienna oznaczająca numer aktualnie przetwarzanej linii  
**{ print NR, ”> ”, $0 } –** wyświetli numer linii oraz *>* przed każdym rekordem  
{x = 3} **–** własna zdefiniowana zmienna  
{ zm[1] = 10  
zm[2] = 20  
print zm[2] } **–** zmienne tablicowe (indeksowane od 1)

**awk ‘{ print ”Wpisano: ”, $0 }’ –** wyświetla liczby, które podaje użytkownik dopóki nie zakończy programu (**CTRL+D**)  
**/*expression*/ -** wyrażenie regularne, na podstawie, którego można wyszukiwać dane  
**awk ‘/ala/ { print $0 }’ *file* –** wyświetla linie pliku *file*, w których jest słowo *ala***awk ‘$1 == ”Chapter1” { print $0 }’ *file* –** wyświetla linie, których pierwszym polem jest *Chapter1*Możliwe operatory to: ==, <, <=, >, >=, !=, ~, !~  
**~ –** zwraca prawdę jeżeli lewy operand zawiera wyrażenie regularne zapisane w drugim operandzie  
***pattern\_1* && *pattern\_2* –** iloczyn logiczny (i, and)  
***pattern\_1* || *pattern\_2* –** suma logiczna (lub, or)  
***pattern\_1*, *pattern\_2* –** zakres, prawdziwy dla wszystkich linii znajdujących się pomiędzy wyrażeniami  
**! *pattern* –** operator NOT  
**awk ‘($0 !~ /^S/) && ($2>100) {print $0}’ *file* –** wyświetla linie nie zaczynające się na *S* i mające w drugim polu liczbę większą od 100  
Operatory matematyczne: +, -, \*, /, ^, % oraz większość operatorów z języka C (+=, -=, ++, --, …)  
BEGIN { a = 0 }  
{ a = a + $1  
print ”Dodaje liczbe ”, $1  
}  
END { print ”Suma: ”, a }

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **while (*condition*) { *command* }**  { count=10 while (count != 0) { print count count-- } } | **do { *command* } while (*condition)*** { count=1 do { print count } while (count != 1) } **–** kod zostanie wykonany dla każdej linii pliku | **for (*variable* in *list)* { *command* }** lub tak jak w języku C: { for (x=1;x <= 4;x++) { print x } } |